**GUI benodigdheden methodes read/write deze week:**

1. Nieuw xml bestand met ingevoerde naam erboven (<spel naam=”…”>), xml van de competitie eronder zetten.

X: 2. Teamnamen uit de xml lezen

X?: 3. Spelers uit bepaald team EN van een bepaald type (verdediger, aanvaller, doelman)uit de xml lezen, met krachten en prijs.

4. Spelers die de computer te koop heeft gezet uit de xml lezen

*(als het niet te veel werk is)* 5. als er spelers gekocht/verkocht zijn de xml veranderen)  
^ Vertel het spel gewoon om te saven.